DEFINICIÓN DE CASOS DE USO

ADMINISTRADOR

1. Ingresa a la página del sistema
2. Visualiza formulario de login
3. El administrador realiza login
4. Logout
   1. El administrador gestiona aprendices
   2. Agrega aprendiz
   3. Consulta aprendiz
   4. Edita aprendiz
   5. Elimina aprendiz
   6. Identifica aprendiz
5. El administrador gestiona instructores
   1. Agrega instructor
   2. Consulta instructor
   3. Edita instructor
   4. Elimina instructor
   5. Identifica instructor
6. Visualiza interfaz del juego
   1. Consulta bancos de preguntas

INSTRUCTOR

1. Ingresa a la página del sistema
2. Visualiza formulario de login
3. El instructor realiza un login
4. Logout
   1. El instructor gestiona aprendices
   2. Agrega aprendiz
   3. Consulta aprendiz
   4. Edita aprendiz
   5. Elimina aprendiz
   6. Identifica aprendiz
5. Visualiza interfaz del juego
6. El instructor gestiona el juego
   1. Selecciona opción de banco de preguntas
   2. Consulta banco de preguntas
   3. Agrega banco de preguntas
   4. Elimina banco de preguntas
   5. Edita banco de preguntas
   6. Identifica juego
7. Selecciona opción de ver puntajes
   1. Visualiza puntajes de aprendices

APRENDIZ

1. Ingresa a la página del sistema
2. Visualiza formulario de registro
   1. Realiza un registro
   2. Realiza login
3. Logout
4. Visualiza las opciones del juego
   1. Selecciona opción
   2. Realiza juego
5. Selecciona opción de ver puntajes
   1. Visualiza puntajes